|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: Alejandro González Montemayor | Matricula: T03052983 |
| Nombre del curso: computación en java | Nombre del profesor: Daniel H. Chávez A. |
| Modulo: 2 | Ejercicio: 4 |
| Fecha: 11/06/23 |  |
| Bibliografía: |  |

Para empezar el programa se define la clase AddressBock que representa una agenta telefónica, el cual tiene un atributo contacts de tipo Hashmap el cual este almacena los contactos con sus respectivos nombres. Agregue los métodos de loadContacts como se puede ver en el código y también el saveContacts para cargar y guardar los contactos desde y hacia el archivo en texto

Texto

Descripción generada automáticamenteTambién implemente los métodos de listcontacts, createcontact y deletecontact el cual el list es para mostrar los contactes, crear contacto y eliminar el contacto.

Texto

Descripción generada automáticamente

También para esto agregue un método main donde aquí se realiza la interacción con el usuario a través del menú, al iniciar este se carga la lista de contactos la cual se encuentra en los archivos del programa con su txt utilizando el método loadcontacts. Se muestra en la consola el menú con opciones de números para mostrar, crear, eliminar y guardar los cambios. Ya dependiendo de lo que elija el usuario se hará lo que se ocupe.

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Opción 1 con contacto actualizado

Opción 2

Opción 1

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Opción 1 actualizado a eliminar el numero 1234567890

Opción 4

Opción 3

Texto

Descripción generada automáticamenteLiga de repositorio actividad 4

Opción 5 salir/terminar programa

https://github.com/AlexGZ2/actividad4.git